

DÉVELOPPEMENT D'UNE INTERFACE POUR LA COMPARAISON VISUELLE D'OBJETS 3D



Un objet 3D et des versions dégradées (simplifiées).

Contexte :

Ce sujet s'inscrit dans le cadre d'un projet qui cherche à mesurer l'impact visuel de dégradations appliquées à des objets 3D. Il s'agit de concevoir et de développer une interface multi-plateformes pour passer des tests visuels. Elle permettra de visualiser des paires de vidéos synchronisées avec une troisième (référence), et de voter pour l'une ou l'autre. Les résultats des votes devront être exportés pour pouvoir être traités.

Nombre d'étudiants : 1.

Mots-clé : interface graphique, visualisation de vidéos.

Encadrement :

Basile Sauvage - sauvage@unistra.fr

Kenneth Vanhoey - kenneth.vanhoey@unistra.fr

Travail à réaliser :

- Proposer un choix de bibliothèques (interface graphique et visualisation de vidéos).
- Élaborer une architecture logicielle.
- Réaliser le logiciel.
- Extension possible : intégrer une visualisation et un traitement statistique des résultats.